**Przykładowa lista kontrolna dla testowania użyteczności interfejsu użytkownika:**

* **Czy każde pole i funkcja jest zdefiniowana?**
* **Wszystkie komunikaty błędów są zdefiniowane?**
* **Czy wszystkie podpowiedzi są zdefiniowane i są spójne?**
* **Czy jest zdefiniowana kolejność przejścia pomiędzy polami (tab)?**
* **Czy są alternatywy klawiaturowe dla akcji myszy?**
* **Czy skróty klawiszowe są zdefiniowane (np. kopiuj-wklej)?**
* **Czy istnieją zależności pomiędzy polami (takie jak data wcześniej podana musi być mniejsza od później podanej)?**
* **Czy układ ekranowy jest zgodny z wymaganiami?**
* **Czy jest wskaźnik postępu dla użytkowników, kiedy system wykonuje operacje przetwarzania?**
* **Czy ilość kliknięć na ekranie jest zgodna z wymaganiami (jeśli zdefiniowane)?**
* **Czy nawigacja jest logiczna dla użytkownika bazując na przypadkach użycia?**
* **Czy ekrany są zgodne z wymaganiami na szybkość uczenia się?**
* **Czy jest dostępna pomoc dla użytkownika?**
* **Czy chmurki podpowiedzi są dostępne dla użytkownika?**
* **Czy użytkownik uzna interfejs z atrakcyjny (subiektywna ocena)?**
* **Czy użycie kolorów jest spójne z innymi aplikacjami i ze standardami użytkownika?**
* **Czy efekty dźwiękowe są użyte poprawnie i są konfigurowalne?**
* **Czy ekran jest zgodny z wymaganiami na lokalizację?**
* **Czy użytkownik wie, co ma zrobić na danym ekranie (zrozumiałość) (subiektywna ocena)?**
* **Czy użytkownik umie zapamiętać, co należy zrobić (łatwość uczenia) (subiektywna ocena)?**